# static & final

## static：

### 1、static的特点：【参考：variable/】

【1】随着类的加载而加载，随着类的销毁而销毁

【2】类变量是被所有的类的实例(对象)所共享的,即一个类不论创建了多少个对象,类只拥有类变量的一份拷贝

【3】类变量存储在静态存储区

【4】默认值和实例变量相似。数值型变量默认值是0，布尔型默认值是false，引用类型默认值是null。变量的值可以在声明的时候指定，也可以在构造方法中指定。此外，静态变量还可以在静态语句块中初始化。

【5】static的初始化只有在必要的时候才会进行，即在类初始化的时候。【参考coreDemo/variable/ClassVariableTest04.java】

## final：

### final的特点：

1. final修饰的类不能被继承
2. final修饰的方法不能被重写（方法能继承）
3. final修饰的变量就成了常量，常量必须在初始化的时候就赋值。
4. final修饰的对象引用不能改变，也就是说这个引用变量保存了对象的地址之后就不能变了，但是这个对象成员却是可以变的。